**Santa the Game**

Základní motivy: stealth, americký Vánoce (krb, cookies, mlíko, věnce, mistletoe,...), jednoduchost, trochu crazy

Game engine: Unity

Cíl každýho levelu: roznést x dárků za x vteřin od krbu (spawnpoint) na x míst (1 vánoční stromek jako main target + spousta rozvěšenejch punčoch), aniž by mě viděl některej ze členů rodiny

Possible upgrady:

* cookies na posilněnou Santu zrychlí (bez nich se bude celkem rapidně zpomalovat, protože ten pytel s dárkama je sakra těžkej - lol), protože glukóza se rychle převádí na ATP 🤓
* mlíko na přidání času
* vypínač na zhasnutí světla: rodina chvilku nevidí a Santa se jim tak může proplížit pod nosem